UFD54 EC2 Atelier art et espace

1. **Metaio**

http://www.metaio.com/

Ce logiciel se télécharge gratuitement mais la version non payante ne permet de réaliser qu'un seul projet, c'est-à-dire un seul QR Code.

L'extension 3d requise est « .obj » = blender, maya

2. **Wikitude**

http://studio.wikitude.com

L'UFR a pris un abonnement wikitude d'environ 23 euros par mois.

Principe généraux

Vous pouvez vous inscrire gratuitement au site pour tester le projet.

http://studio.wikitude.com/studio#/workareapage

Vous allez apprendre à flasher un QR Code ou une image, à intégrer sur cette image du texte, un lien hypertexte, une vidéo, une image en 3D.

L'extension requise pour la 3d est « wt3 ».

Il faut d'abord convertir le .obj en .dae

http://www.greentoken.de/onlineconv/

Puis utiliser le logiciel « wikitude 3D encoder » pour convertir le « .dae » en « wt3 »

http://developer.wikitude.com/download

Attention : IL FAUT INSTALLER LE DECODEUR ADAPTE AU SMARTPHONE QUI SERA UTILISE PAR LE PUBLIC : android ou ios.

Voici le mode d'emploi.

http://www.wikitude.com/external/doc/documentation/3.0/android/encoder.html

Il existe un encodeur pour android, un autre pour ios, un autre pour google glass etc.

Tuto pas à pas :

http://www.wikitude.com/external/doc/documentation/3.2/studio/augmentations.html

Site d'inscription : http://studio.wikitude.com/

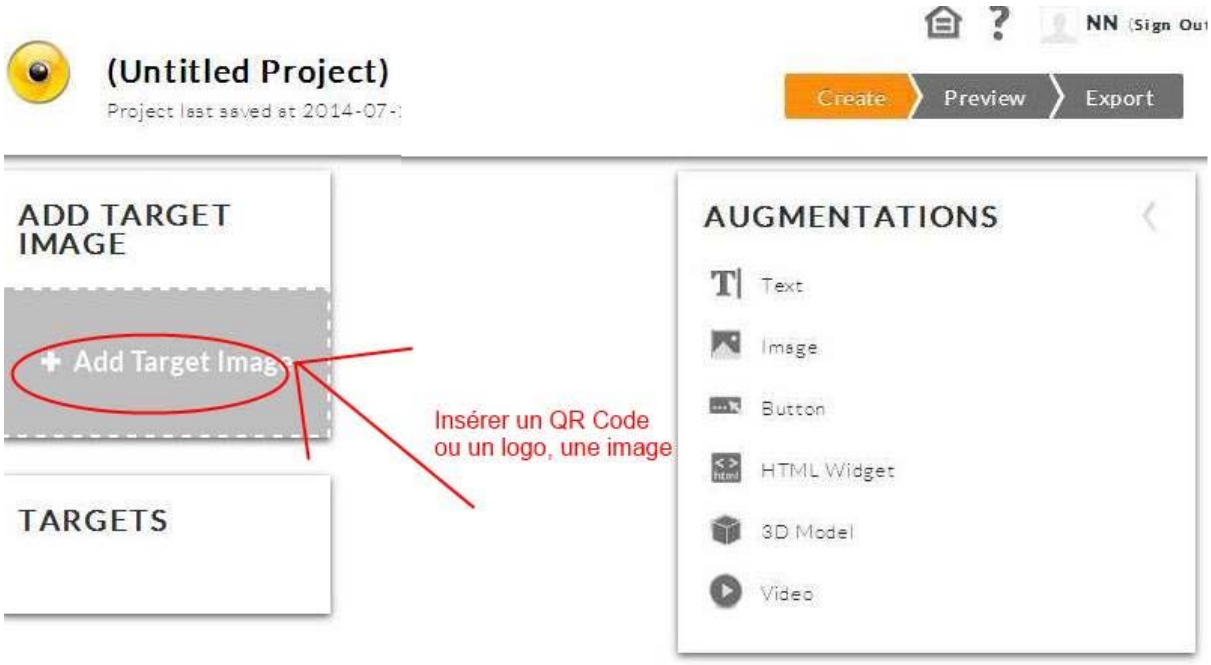
Cliquez sur « start your trial »

Puis sur "create new project" (http://studio.wikitude.com/dashboard)

http://studio.wikitude.com/studio#/workareapage

NOMMER VOTRE PROJET

Insérer la cible : un QR CODE à flasher, un logo, une image, etc.



Indiquez ce qui doit apparaître en incrustation sur l'image après avoir été flashé par le smartphone (ce que l'on appelle la réalité augmentée).

Visualisez le résultat : tapez le texte, centrez-le.

Maintenant, vous devez tester sur un smartphone votre travail.

Il faut donc télécharger sur le téléphone l'application wikitude adaptée à l'appareil.

Il faut ensuite ouvrir l'application et flasher le QR code ou le logo ou encore l'image pour vérifier que tout fonctionne.

3. Appli wikitude sur smartphone

a. Télécharger l'appli

Aller sur l'apple store ou la boutique du téléphone

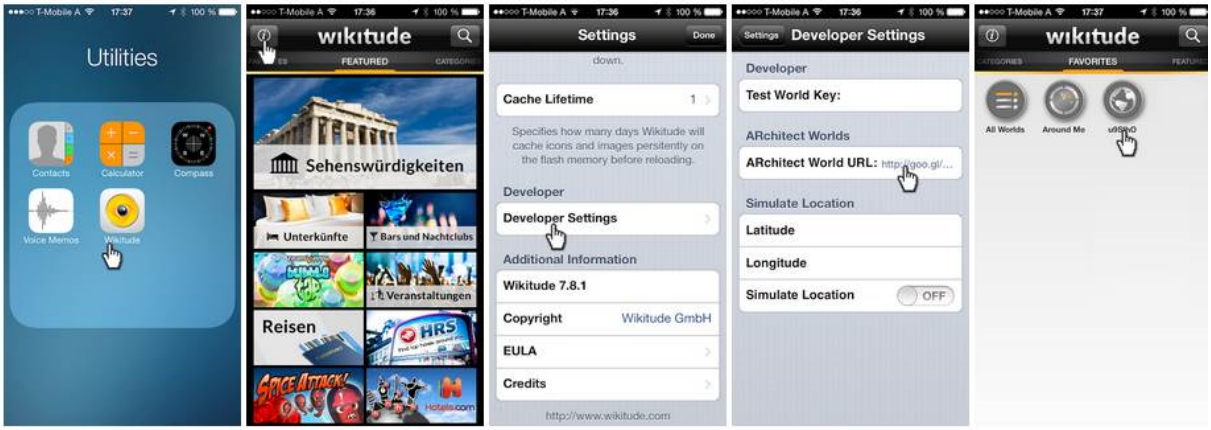
Appli Wikitude pour tablettes samsung

http://apps.samsung.com/earth/topApps/search.as

Chaque smartphone doit avoir téléchargé l'application wikitude

Mode d'emploi

http://www.wikitude.com/external/doc/documentation/3.2/studio/workingwithstudio.html#previewondevice



Sur l'application, trouver « settings »

Puis « developper »

Le nom de votre projet apparaît -> cliquer sur le nom pour ouvrir l'application

Flasher

Indiquer sur une carte interactive où se trouve le QR Code

A ce stade, nous avons besoin d'un abonnement à wikitude (environ 20 euros par mois) pour partager le projet avec les utilisateurs.

b. **KML = format Google Earth**

Créer sa carte personnalisée

- **Tuto en anglais :**

http://www.wikitude.com/build-wikitude-world-google-collaborative-maps/

- Créer un compte Google
- Ouvrir Google Map lite :

https://mapsengine.google.com/map/

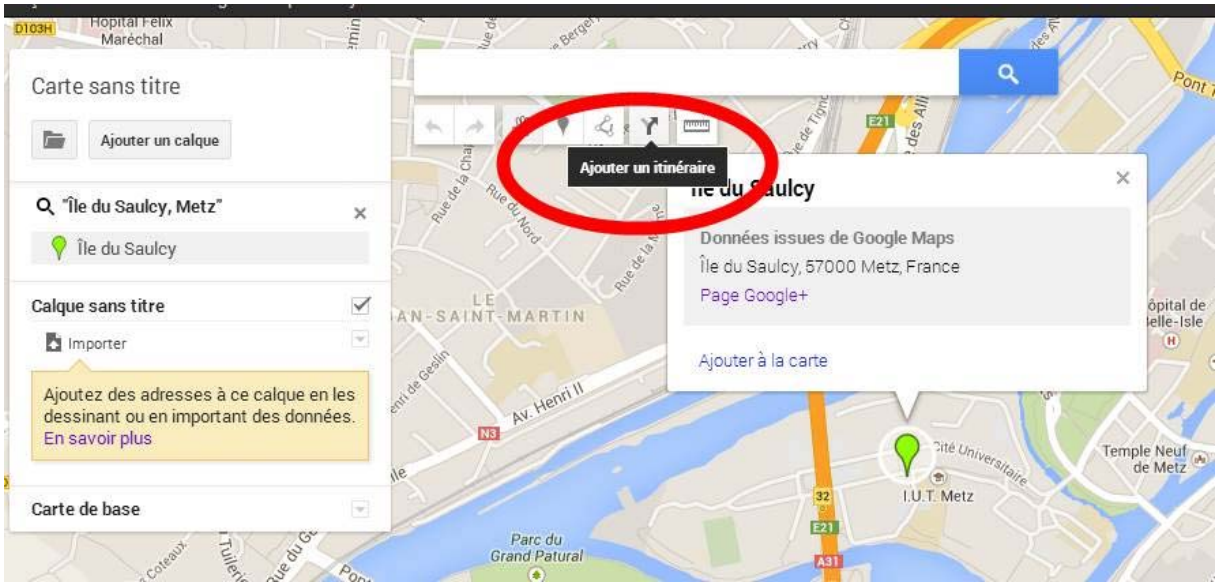
Partir de zéro (Créer une **nouvelle carte**) ou ouvrir une carte existante (**Ouvrir une carte**).

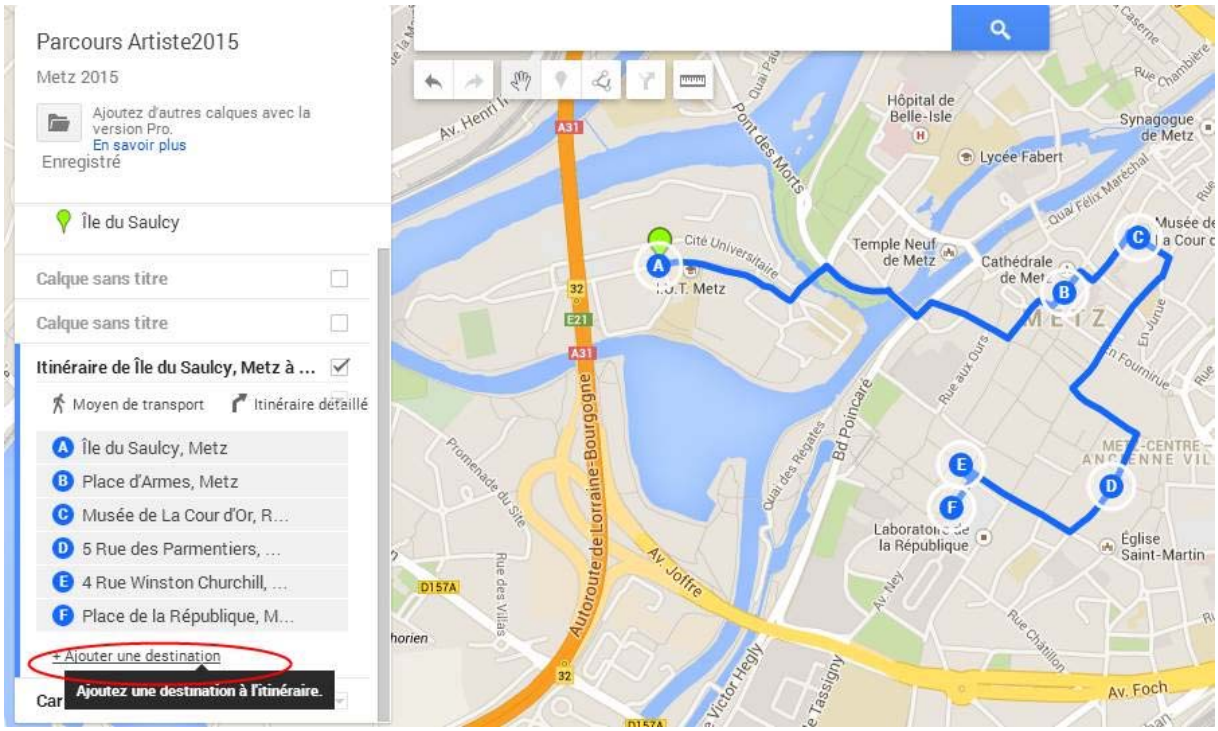
- Créer une carte qui sera visible par tous.

« points of interest » POI

Indiquer le point de départ

Faire un itinéraire





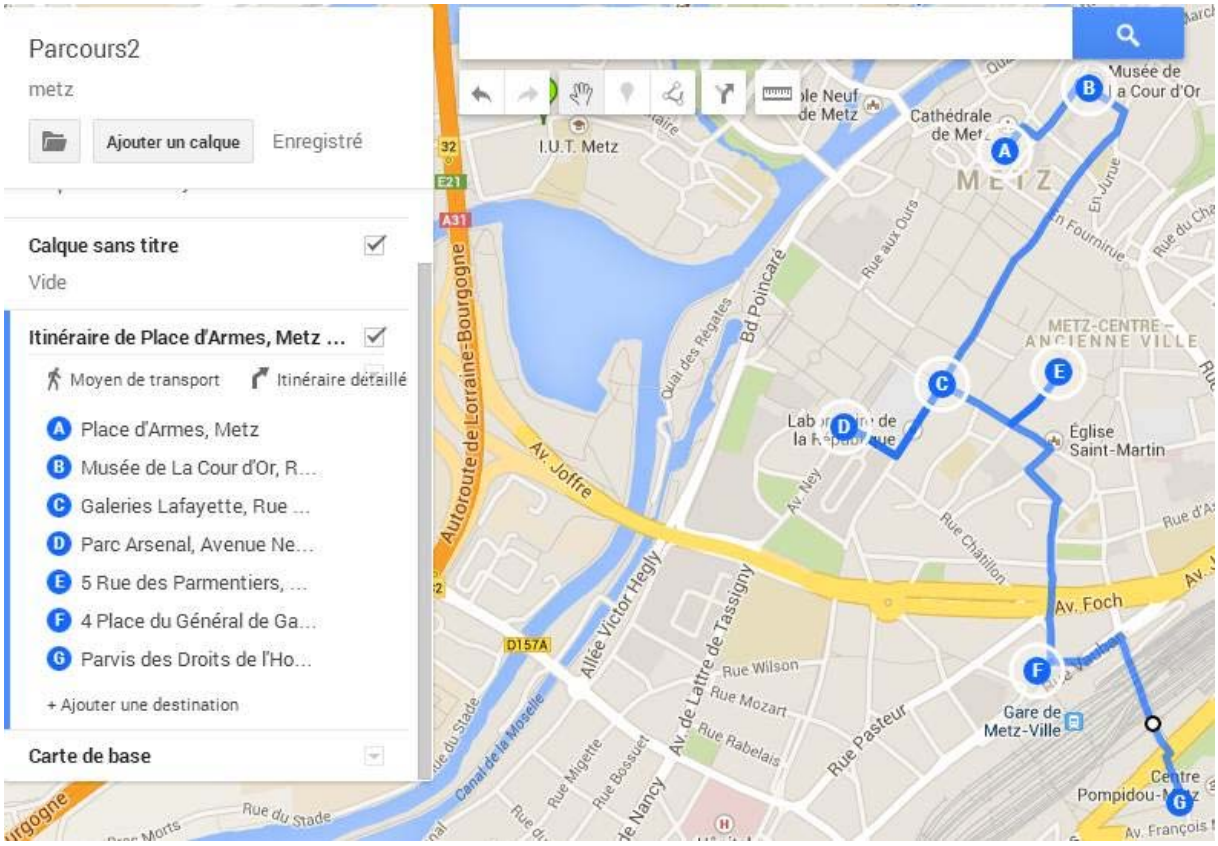
https://support.google.com/mapsenginelite/answer/3024925?p=lite_addplaces&rd=1

il est possible de remplacer le curseur par une image, des photos

https://support.google.com/mapsenginelite/answer/3433053

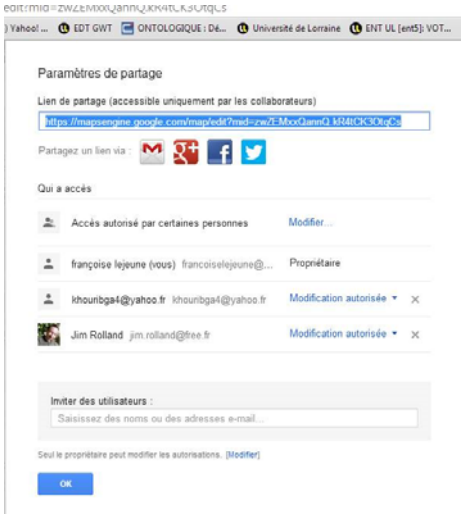
Exporter le parcours

https://mapsengine.google.com/map/edit?mid=zwZEMxxQannQ.kAJ_gHbfHU80



- **Invitation à lire l'itinéraire sur le WEB**

Indiquer les adresses mails



Les personnes invitées doivent avoir un compte sur Google

Nous devons entrer l'adresse de leur compte Google qui nous est communiqué dans un 2d temps.

Mail reçu

Demande de partage

Parcours2

Vous êtes le propriétaire de cet élément, et franetjim@gmail.com vous a demandé de le partager avec :

+ franetjim@gmail.com

Ajoutez ces personnes dans les Paramètres de partage.

Google Maps Engine est une application cartographique simple à utiliser permettant de créer, mettre à jour et gérer des cartes de façon collective.